

Liste des jeux	1. But du jeu / 2. Objectif
Graines de vie	1. Retrouver le plus vite possible les scènes des cartes sur le plateau. 2. Apprendre à repérer ce qui est beau, bon et bien dans la vie autour de soi.
Le colibri	1. Nettoyer la nature en enlevant toutes les cartes « Pollution » du plateau. 2. Découvrir des gestes écologiques simples, permettant de garder la nature belle.
Memory de Noé	1. Reconstituer le plus de couples possible. 2. Découvrir le récit de l'Arche de Noé et jouer avec ses personnages.
Puzzle : L'année liturgique	1. Assembler le puzzle, en s'aidant des détails de l'image et de ses éventuelles connaissances sur l'année liturgique. 2. Découvrir les temps liturgiques en les associant aux saisons. Situer quelques fêtes de l'année liturgique.
Les bruits de la maison	1. Reconstituer ensemble la pièce centrale, silencieuse : la chambre 2. Expérimenter le bruit et le silence. Découvrir que le silence est aussi une action et peut être « habité ».
Pèlerinage à Lourdes	1. Remplir le sac à dos du pèlerin en découvrant et récoltant ensemble les six objets des cartes « Sac à dos ». 2. Découvrir le sanctuaire de Lourdes et ce qui s'y vit à travers des lieux, des personnages et des objets.
Le loto du cœur	1. Compléter toutes les planches. 2. Regarder des situations du quotidien et reconnaître celles où l'amour s'exprime.
La marche des Hébreux	1. Faire traverser le désert aux Hébreux jusqu'à la Terre Promise. 2. Découvrir le récit des Hébreux dans le désert et la présence de Dieu à leurs côtés.
Le capitaine courageux	1. Gagner des pièces « Confiance » en se risquant en bateau sur la mer et devenir capitaine courageux. 2. A partir d'un imaginaire, favoriser la parole et échanger sur les peurs et les façons de les dépasser.
7 familles talentueuses	1. Reconstituer le plus grand nombre de familles. 2. Découvrir et reconnaître des talents et qualités.
Vive le dimanche !	1. Reconstituer l'église tous ensemble et former chacun une famille « Dimanche ». 2. Découvrir le sens du dimanche chrétien, jour des hommes et jour du Seigneur.
La farandole des amis	1. Réaliser une farandole de personnages la plus longue possible. 2. Découvrir que chacun est différent, mais est uni dans l'amitié.
Memory de la prière	1. Reconstituer le plus de paires de cartes semblables. 2. Echanger sur ce qu'est la prière en découvrant des objets, des lieux, des attitudes.
Le chemin de Jésus	1. Réaliser une suite de dominos pour reconstituer la frise de la vie de Jésus. 2. Découvrir la vie de Jésus ainsi que son pays : paysages, animaux, arbres, objets,...
Grandir ensemble	1. Collecter les cartes « Grandir » correspondant à sa couleur et arriver tout en haut de la frise. 2. Découvrir et échanger sur les différentes façons de grandir.
Les trésors du baptême	1. Récolter ensemble les huit pierres précieuses et aller vers le coffre aux trésors. 2. Découvrir les signes et dons du baptême.
Puzzle : Aime Dieu et les autres	1. Assembler le puzzle, en s'aidant des détails de l'image. 2. Visualiser le double commandement de l'amour de Dieu et son prochain, donné par Jésus.
Permis, pas permis ?	1. Réaliser une suite de dominos, en associant à une situation le visage qui convient. 2. Réfléchir ensemble aux actions que l'on fait. Apprendre à distinguer ce qui est permis ou non.

